

Control panel 1 (top-left):
Icons: =, +, =, ×
Icons: pineapple, camera

Control panel 2 (top-right):
Icons: camera, pineapple, =, +, =
Icon: character head

Control panel 3 (middle-left):
Icons: camera, ×, pineapple, +1

Control panel 4 (bottom-left):
Icons: =, +, =, ×
Icons: pineapple, camera, character head

Control panel 5 (bottom-right):
Icons: camera, pineapple, =, +, =
Icon: character head



Control panel 1 (top-left):

- Icon: Camera
- Icon: Window
- Icon: Pineapple
- Icon: Stone
- Icon: Head

Buttons: =, +, +, =, -

Control panel 2 (top-right):

- Icon: Camera
- Icon: Window
- Icon: Pineapple
- Icon: Stone
- Icon: Head

Buttons: =, +, +, =, -

Control panel 3 (bottom-left):

- Icon: Camera
- Icon: Window
- Icon: Pineapple
- Icon: Stone
- Icon: Head

Buttons: =, +, +, =, -

Control panel 4 (bottom-right):

- Icon: Camera
- Icon: Window
- Icon: Pineapple
- Icon: Stone
- Icon: Head

Buttons: =, +, +, =, -

Control panel 5 (right edge):

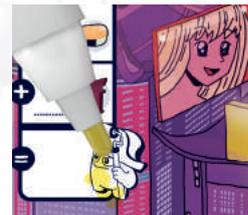
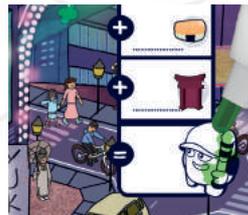
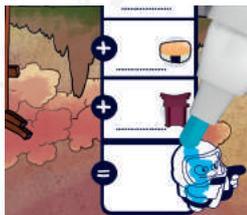
- Icon: Camera
- Icon: Window
- Icon: Pineapple
- Icon: Stone
- Icon: Head

Buttons: =, +, +, =, -

COMBO COLOR

PREPARAZIONE

Ogni giocatore utilizza un pennarello di colore differente e colora il proprio personaggio sulla scheda.



Il giocatore più giovane è il primo a iniziare.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Ogni giocatore nel suo turno colora una casella.

È possibile colorare:

- Una casella con una freccia
- Una casella adiacente a una casella precedentemente colorata



FINE DELLA PARTITA

Una volta che tutte le caselle sono state colorate, la partita termina e i giocatori contano i propri punti.

CONTEGGIO DEI PUNTI



Moltiplicate i simboli che avete colorato. Il risultato della moltiplicazione vi dà il numero dei punti che avete ottenuto.



Ottenete 1 punto per ogni casella che avete colorato e che è collegata, direttamente o indirettamente, al simbolo.



Ottenete 1 punto per ogni simbolo che avete colorato.

